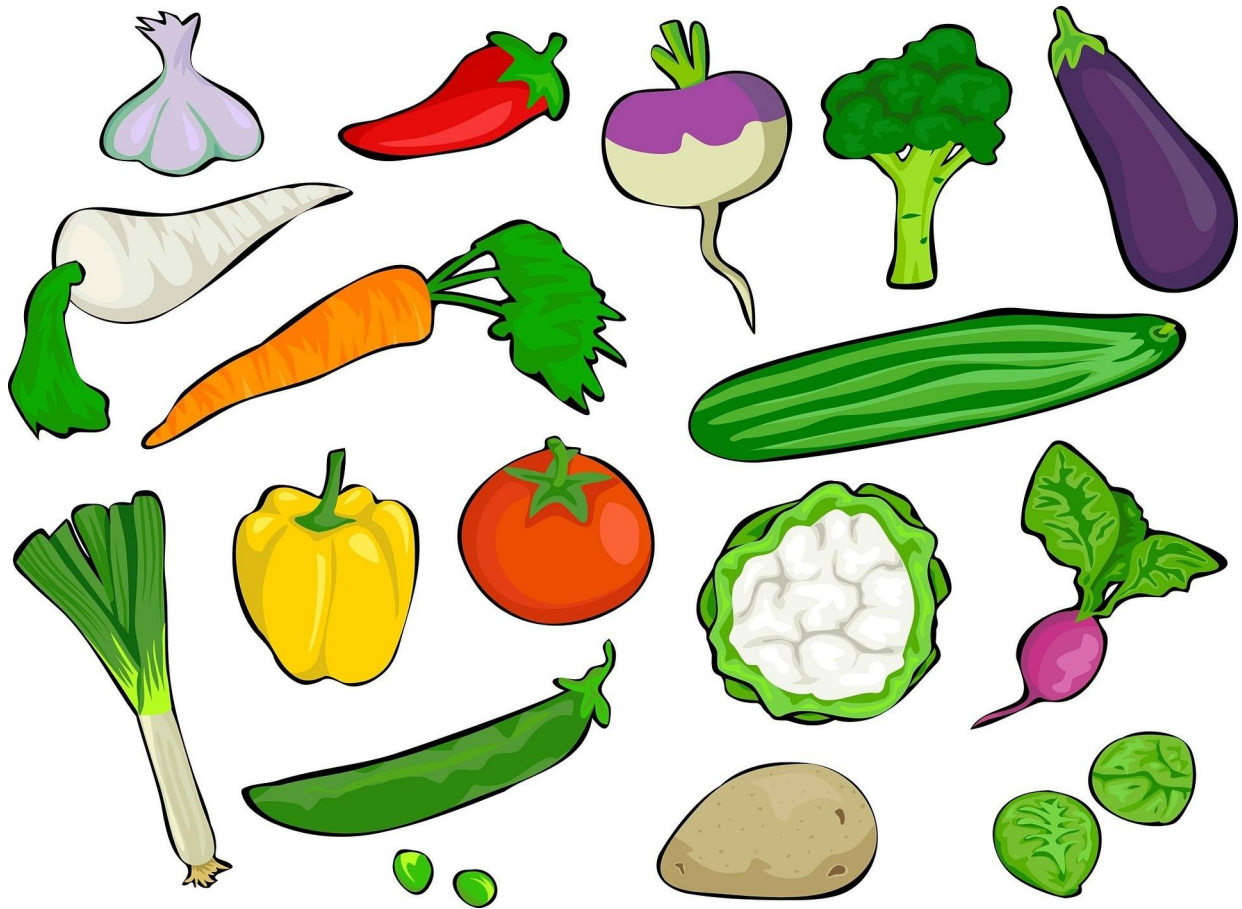


KVEGETABLES

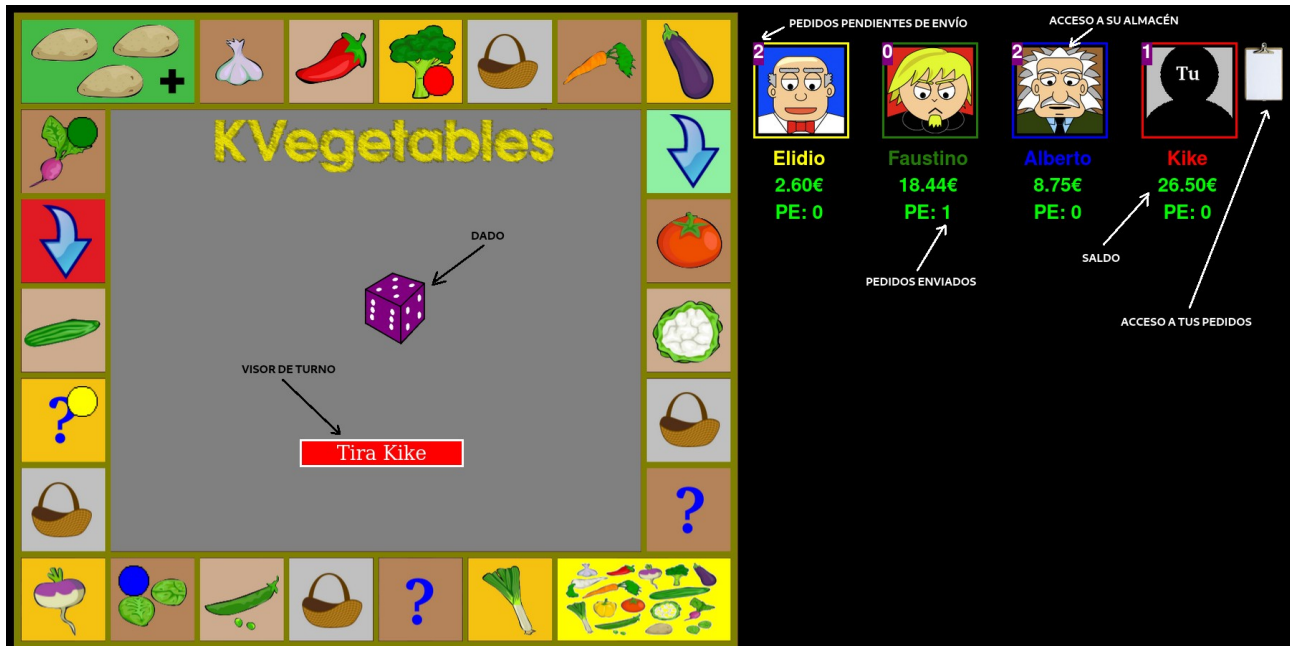


Por Juan Enrique Montilla Cancho

TABLERO



OTROS ASPECTOS DEL JUEGO



Esta es la vista del juego en acción. Dependiendo del tamaño de pantalla de tu dispositivo, puede verse así, o si tiene un ancho de menos de 800 pixels, lo que está a la derecha del tablero, aparecerá debajo.

De todos los componentes resaltados aquí, hay tres que responden a la acción del jugador:

- El Dado. Si es tu turno, deberás hacer click en él para tirar el dado.
- El avatar. Pinchando en un avatar, verás el contenido de su almacén.
- El acceso a pedidos. Sólo visible en tu turno. Muestra los pedidos y los puedes enviar.

Instrucciones de KVegetables

Inicio

Cada jugador comienza con 25€ y 1k de cada producto, excepto coliflor, que recibe una unidad.

El jugador humano es la ficha roja, los demás juegan de forma automática.

KVegetables antes de empezar, pedirá el nombre del jugador humano. El resto de personajes serán seleccionados de forma aleatoria.

Además, pedirá que indiques el numero de pedidos enviados necesarios, para concluir la partida.

También de forma aleatoria, se elegirá la ficha que comienza la partida.

El jugador humano, para tirar el dado, tiene que hacer click en dicho dado. El resto de jugadores, tirarán el dado de forma automática.

Hay ocho personajes:



Alberto



Cipriano



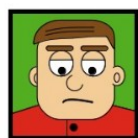
Donato



Elidio



Faustino



Ignacio



Irina



Timoteo

Comienzo

Las fichas se colocarán en la casilla de las patatas.

El jugador que tiene el turno, lanza el dado y mueve la ficha el número de casillas que marca el mismo. Este movimiento se hará de forma automática.

Las fichas permanecen en los espacios ocupados y prosiguen desde ese punto en el siguiente turno del jugador.

Dos o mas fichas pueden estar en el mismo espacio al mismo tiempo.

Dependiendo de la casilla a la que llegue la ficha, el jugador puede comprar al mayorista 5Kg o 5 unidades de un alimento, repetir tirada, repetir tirada moviendo hacia atrás, recibir un pedido o una mala noticia etc.

Cada vez que se pasa por la casilla de salida ganas 2Kg de patatas (es la única manera de conseguirlas) y 5€.

Si se sacan tres seises seguidos, se pagará una multa del 20% del saldo. Si después se saca otro seis, pues otra multa del 20% y así hasta que pare de sacar seises.

Almacén

Pinchando en un avatar, se mostrarán los productos almacenados por ese jugador y sus cantidades en gramos o unidades (si son coliflores).

Almacén de Faustino

 1346g			 222g	
 1000g	 1000g	 1000g	 4113g	
 1 ud.	 4738g	 1000g	 1000g	 1000g

[Cerrar](#)

Casilla de la suerte (buena o mala)



Este es el porcentaje de lo que te puede salir si caes aquí :

- 5% de pagar el 30% del saldo a hacienda.
- 5% de que hacienda te devuelva 5€.
- 10% de retrasar a la casilla de los ajos, adelantar a la casilla de los rábanos o adelantar a la casilla de los tomates.
- 10% de que regalen una cantidad aleatoria de género (hasta 3Kg).
- 10% de perder el 30% de un producto aleatorio.
- 60% de recibir un nuevo pedido.

En el caso de recibir un pedido, que serán cantidades aleatorias (hasta 2Kg) de cuatro productos (siempre habrá patatas), el jugador debe satisfacer ese pedido en un máximo de 4 pasadas por la casilla de salida (patatas).

Si lo consigue se le pagará un 30% mas del coste de los productos. Si no lo consigue, perderá el 30%. del su saldo.

Si el jugador humano tiene un pedido, cuando llegue su turno, aparecerá el acceso a sus pedidos. Pulsando en el, aparece:



Aquí, puedes ver todos tus pedidos ordenados por orden de antigüedad (de mas a menos) y si tienes suficiente stock, enviarlos.

Los precios de los productos son los siguientes...

En el mayorista (cantidades fijas):

- 5Kg de ajos 15.75€
- 5Kg de pimientos rojos 8.75€
- 5Kg de brócoli 9.10€
- 5Kg de zanahorias 3.5€
- 5Kg de berenjenas 7.35€
- 5Kg de tomates 8.40€
- 5Ud de coliflor 10.50€
- 5Kg de rábanos 24.50€
- 5Kg de nabos 6.65€
- 5Kg de calabacín 6.30€

Por pedido (cantidades variables):

- Ajos 4.50€/Kg
- Pimientos 2.50€/Kg
- Brócoli 2.60€/Kg
- Zanahorias 1€/Kg
- Berenjenas 2.10€/Kg
- Tomates 2.40€/Kg
- Coliflor 3€/Ud.
- Rábanos 7€/Kg
- Nabos 1.90€/Kg
- Calabacín 1.80€/Kg

Casilla del mayorista



Si caes en esta casilla, se abrirá el mercado mayorista:

Mayorista

 5Kg/17.75€	 5Kg/8.75€	 5Kg/9.10€	 5Kg/3.50€
 5Kg/7.35€	 5Kg/8.40€	 5ud/10.50€	 5Kg/24.50€
 5Kg/6.65€		 5Kg/6.30€	

[Cerrar](#)

Aquí tienes dos opciones. Comprar o no comprar.

Si quieres y puedes comprar algo, sólo tienes que pulsar en ese producto. Automáticamente, se te cobrará ese precio y la cantidad será añadida a tu almacén.

Si no quieres comprar, pulsa en el botón “Cerrar” y la partida continuará.

Puedes tener el mayorista, los pedidos y el almacén abiertos de forma simultánea.

Hay que tener buen ojo a la hora de hacer las compras.

A lo mejor puedes hacer compras sin tener ningún pedido, y que cuando te llegue el pedido, no tengas dinero para pagar el artículo que te falta.

También puede pasar que al haber comprado productos con anterioridad, te llegue un pedido que puedes satisfacer inmediatamente.

Otra cosa que te puede pasar, es que no compres hasta que te llegue un pedido, y luego tardar una eternidad en volver a caer en la casilla del mayorista.

Por eso hay que pensárselo bien. No todo es azar en este juego.

Otra cosa que tienes que tener en cuenta, es que cuando envías un pedido, lo haces antes de tirar el dado.

Al enviarlo, se cierra el acceso a los pedidos y espera a que tires el dado. Si tienes varios pedidos y al tirar el dado caes en el mayorista, no tienes forma de volver a mirar lo que necesitas.

Mi consejo es que antes de efectuar el envío, fíjate en los productos que necesitas comprar para satisfacer los otros pedidos y así no hacer una compra a ciegas.

La partida terminará cuando algún jugador complete el límite de pedidos.